የሩሌት ማስታወሻ

የቋሚ ክፍያ ማጣቀሻ
ለፍትሐዊ መንኮራኩር

የአውሮፓ	የአሜሪካ	የፈረንሳይ
ነጠላ ዜሮ · 37 ኪሶች	0 እና 00 · 38 ኪሶች	La Partage፤ ሲቀርብ
የ2.70% ብልጫ	የ5.26% ብልጫ	በእኩል ክፍያ ውርርዶች ላይ 1.35%

የነጠላ ዜሮ ሰሌዳ

የሰሌዳ ቅደም ተከተል እንጂ የመንኮራኩር ቅደም ተከተል አይደለም



የቺፕ ቦታዎች ምሳሌ፦ 1 ነጠላ ቁጥር · 2 ስፕሊት · 3 ስትሪት · 4 ኮርነር · 5 ሲክስ ላይን

የውጭ፦ ቀይ/ጥቁር፣ ጎዶሎ/ጥንድ እና 1–18/19–36 እያንዳንዳቸው 18 ቁጥሮችን ይሸፍናሉ። ዜሮ ቀይም ጥቁርም፣ ጎዶሎም ጥንድም፣ ዝቅተኛም ከፍተኛም አይደለም።

ክፍያዎች እና ዕድሎች

በአንድ ሽክርክሪት የማሸነፍ ዕድል

ውርርድ	ሽፋን	ክፍያ	አውሮፓ (37)	አሜሪካ (38)
ነጠላ ቁጥር	1	35:1	2.70%	2.63%
ስፕሊት	2	17:1	5.41%	5.26%
ስትሪት / ትሪዮ	3	11:1	8.11%	7.89%
ኮርነር	4	8:1	10.81%	10.53%
የመጀመሪያ አራት (0, 1, 2, 3)	4	8:1	10.81%	—
ሲክስ ላይን	6	5:1	16.22%	15.79%
ደርዘን	12	2:1	32.43%	31.58%
ዓምድ	12	2:1	32.43%	31.58%
ቀይ / ጥቁር	18	1:1	48.65%	47.37%
ጎዶሎ / ጥንድ	18	1:1	48.65%	47.37%
ዝቅተኛ / ከፍተኛ (1–18 / 19–36)	18	1:1	48.65%	47.37%
የአሜሪካ የመጀመሪያ አምስት (0, 00, 1, 2, 3)	5	6:1	—	13.16%

የአሜሪካ ቶፕ ላይን፦ 0, 00, 1, 2, 3 ቁጥሮችን፣ ማለትም 5 ኪሶችን ይሸፍናል፤ 6:1 ይከፍላል፤ ብልጫው 7.89% ነው። የነጠላ ዜሮው የመጀመሪያ አራት (0, 1, 2, 3) 8:1 ይከፍላል።

ክፍያውን በትክክል ያንብቡ

የክፍያ ጥምርታዎቹ **ትርፉን ብቻ** ያሳያሉ። የአሸናፊው ውርርድ መጠንም ይመለሳል፦ የ$1 ነጠላ ቁጥር ማሸነፍ በድምሩ $36 ይመልሳል። በተጣመሩ ውርርዶች፣ መጀመሪያ እያንዳንዱን የውርርድ መጠን ይቀንሱ፤ በአንድ ሽክርክሪት በርካታ ማሸነፎች ሊከፈሉ ይችላሉ።

ዜሮ እና የፈረንሳይ ደንቦች

መደበኛ የውጭ ውርርዶች በ0 ወይም በ00 ይሸነፋሉ። La Partage ግማሹን የሚመልሰው ብቁ በሆኑ የእኩል ክፍያ ውርርዶች ላይ ብቻ ነው። የEn Prison ደንቦች እንደ ጠረጴዛው ይለያያሉ፤ ከመወራረድዎ በፊት የሰሌዳውን ደንቦች ያንብቡ።

የፈረንሳይ በቃል የሚነገሩ ውርርዶች

Voisins
17 ኪሶች / 9 ቺፖች

Tiers
12 ኪሶች / 6 ቺፖች

Orphelins
8 ኪሶች / 5 ቺፖች

Jeu zéro
7 ኪሶች / 4 ቺፖች

በቃል የሚነገር ውርርድ በመንኮራኩሩ አንድ ክፍል ላይ ውርርዶችን ያጣምራል። የተጣራ ተመላሹ እንደ አሸናፊው ኪስ ይለያያል፤ ልዩ ብልጫ የለውም።

> **ሚዛንዎን ይጠብቁ።** ሽክርክሪቶች አንዳቸው በሌላው ላይ አይመሰረቱም፦ የትኛውም ስርዓት ብልጫውን አይለውጥም። ከመጫወትዎ በፊት ሊሸከሙት የሚችሉትን የኪሳራ እና የጊዜ ገደብ ያስቀምጡ፤ ኪሳራን ለማካካስ በፍጹም አይጫወቱ።

tkusnews.com/learn/roulette-cheat-sheet/

መደበኛ ቋሚ ክፍያ እና ፍትሐዊ መንኮራኩር ታሳቢ ተደርጓል፤ ልዩ ጠረጴዛዎች ይለያያሉ።

Roulette Online PRO

ታዋቂ የሩሌት ስልቶች

ፈጣን ማጣቀሻ
ለእኩል ክፍያ ውርርዶች

ስምንት የታወቁ ስርዓቶች፤ የተለካ ደረጃ አሰጣጥ አይደለም። 1u የአርስዎ መነሻ የውርርድ መጠን ነው። ቀይ/ጥቁር፣ ጎዶሎ/ጥንድ ወይም 1–18/19–36 ይጠቀሙ።

ሁሉም ስልቶች የካሲኖውን ብልጫ አይለውጡም፦ መደበኛ ነጠላ ዜሮ **2.70%**፣ ድርብ ዜሮ **5.26%**።

መግለጫ አ ማሸነፍ ሸ መሸነፍ 0 እና 00 ሙሉ ኪሳራ ናቸው፤ La Partage የለም።

የMartingale ጫና ነጥብ። 5 መሸነፎች 31u ያስወጣሉ፤ ቀጣዩ የውርርድ መጠን 32u ነው፤ እሱን ለማስቀመጥ የመጀመሪያ 63u ያስፈልጋል። ማሸነፍ ዋስትና የለውም።

ቋሚ ውርርድ

መጀመሪያ	ሁልጊዜ 1u።
ማሸነፍ	በ1u ይቆዩ።
መሸነፍ	በ1u ይቆዩ።
ዳግም መጀመር	አስቀድመው የወሰኑትን የጨዋታ ክፍለ ጊዜ ማቆሚያ ይጠቀሙ።
ስጋት	ኪሳራን በራሱ የሚያካክስ ነገር የለም።

ምሳሌ ሸአሸ · የውርርድ መጠኖች **[1, 1, 1]u** · የተጣራ **-1u**

Martingale

መጀመሪያ	በ1u ይጀምሩ።
ማሸነፍ	ወደ 1u ይመለሱ።
መሸነፍ	የውርርድ መጠኑን እጥፍ ያድርጉ።
ዳግም መጀመር	ከእያንዳንዱ ማሸነፍ በኋላ።
ስጋት	የጠረጴዛ እና የጨዋታ ገንዘብ ገደቦች ማካካሻውን ሊያቋርጡ ይችላሉ።

ምሳሌ ሸሸአ · የውርርድ መጠኖች **[1, 2, 4]u** · የተጣራ **+1u**

Paroli / Reverse Martingale

መጀመሪያ	በ1u ይጀምሩ።
ማሸነፍ	በ1u፣ 2u፣ 4u እጥፍ ያድርጉ።
መሸነፍ	ወደ 1u ይመለሱ።
ዳግም መጀመር	ከማንኛውም መሸነፍ ወይም ከሶስተኛው ማሸነፍ በኋላ።
ስጋት	ቀደም ብሎ የሚመጣ ማንኛውም መሸነፍ ዑደቱን −1u ላይ ያስቀራል።

ምሳሌ አአአ · የውርርድ መጠኖች **[1, 2, 4]u** · የተጣራ **+7u**

D'Alembert

መጀመሪያ	በ1u ይጀምሩ።
ማሸነፍ	1u ይቀንሱ፤ ከ1u በታች አይወርድም።
መሸነፍ	1u ይጨምሩ።
ዳግም መጀመር	የለም።
ስጋት	ተከታታይ መሸነፎች የውርርድ መጠኑን ቀስ በቀስ ይጨምራሉ።

ምሳሌ ሸሸአአ · የውርርድ መጠኖች **[1, 2, 3, 2]u** · የተጣራ **+2u**

Fibonacci

መጀመሪያ	1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u… ይጠቀሙ።
ማሸነፍ	ሁለት ቁጥር ወደኋላ ይመለሱ፤ ከመጀመሪያው 1u አያልፉም።
መሸነፍ	በቅደም ተከተሉ አንድ ቁጥር ወደፊት ይሂዱ።
ዳግም መጀመር	የቅደም ተከተሉ የመጀመሪያው ቁጥር ዝቅተኛው ነው።
ስጋት	ማሸነፍ ኪሳራን ላያካክስ ይችላል።

ምሳሌ ሸሸሸአ · የውርርድ መጠኖች **[1, 1, 2, 3]u** · የተጣራ **-1u** · ቀጣይ 1u

Labouchère

መጀመሪያ	መስመር [1, 2, 3]፤ የሁለቱን ጫፎች ድምር ይወራረዱ (አንድ ብቻ ከቀረ እሱን)።
ማሸነፍ	ሁለቱንም ጫፎች ያስወግዱ።
መሸነፍ	የውርርድ መጠኑን በመስመሩ መጨረሻ ይጨምሩ።
ዳግም መጀመር	መስመሩ ባዶ ሲሆን።
ስጋት	መሸነፎች መስመሩን ያረዝማሉ፤ የውርርድ መጠኖች ገደብ የላቸውም።

ምሳሌ ሸአአ · የውርርድ መጠኖች **[4, 5, 5]u** · የተጣራ **+6u**

1-3-2-6

መጀመሪያ	በ1u ይጀምሩ።
ማሸነፍ	ወደ 3u፣ 2u፣ ከዚያም 6u ይሂዱ።
መሸነፍ	ወደ 1u ይመለሱ።
ዳግም መጀመር	ከአራት ማሸነፎች በኋላ።
ስጋት	ዘግይቶ የሚመጣ መሸነፍ ትርፉን ሊያጠፉ ይችላል፤ ግቡ ዋስትና የለውም።

ምሳሌ አአአአ · የውርርድ መጠኖች **[1, 3, 2, 6]u** · የተጣራ **+12u**

ዘግይቶ የመጣ መሸነፍ አአአሸ · የተጣራ **0u**

Oscar's Grind

መጀመሪያ	የዑደቱ ግብ +1u፤ በ1u ይጀምሩ።
ማሸነፍ	ግቡ ካልደረሰ 1u ይጨምሩ፤ ገና በሚያስፈልገው መጠን ይገደባል።
መሸነፍ	የአሁኑን የውርርድ መጠን ይድገሙ።
ዳግም መጀመር	+1u ላይ ሲደርስ።
ስጋት	ዑደቶች ረጅም ሊሆኑ እና የጨዋታ ገንዘቡን ሊጨርሱ ይችላሉ።

ምሳሌ ሸሸሸአአአ · የውርርድ መጠኖች **[1, 1, 1, 1, 2, 1]u** · የተጣራ **+1u**

ከመጫወትዎ በፊት ሊሸከሙት የሚችሉትን በጀት እና የማቆሚያ ሰዓት ያስቀምጡ፤ ኪሳራን ለማካካስ በፍጹም አይጨወቱ። የትኛውም ስልት ማሸነፍን ዋስትና አይሰጥም።